



М.П.

Спеціальність 121 Інженерія програмного забезпечення

ПОЗНАЧЕННЯ: ☐ Теоретичне навчання; ☐ С екзаменаційна сесія (у т.ч. ліквідація академічної заборгованості); ☐ К канікули;

А атестація здобувачів вищої освіти; П практика: Пв виробнича практика, Пн навчальна практика,

І. ОБОВ'ЯЗКОВІ КОМПОНЕНТИ ОСВІТНЬОЇ ПРОГРАМИ																												
1	OK 20	Емпіричні методи програмної інженерії	4,0	120	120		120	4,0	120	40	16		24	80			5		0	0			0					кафедра комп'ютерних наук та програмної інженерії
2	OK 21	Алгоритми і структури даних	4,0	120	120		120	4,0	120	42	14	14	14	78			5		0	0			0					кафедра комп'ютерних наук та програмної інженерії
3	OK 22	Веб-програмування	3,5	105	105		105	3,5	105	38	16	22		67			5		0	0			0					кафедра комп'ютерних наук та програмної інженерії
4	OK 23	Математична логіка та теорія алгоритмів	3,5	105	105		105											3,5	105	52	24		28	53		6	кафедра комп'ютерних наук та програмної інженерії	
5	OK 24	Безпека програм та даних	3,0	90	90		90		0	0				0				3,0	90	44	22	22		46		6	кафедра комп'ютерних наук та програмної інженерії	
6	OK 29	Курсові роботи з фахових дисциплін	3,0	90	90		90		0	0				0				3,0	90	0				90			6д	кафедра комп'ютерних наук та програмної інженерії
7	OK 30	Навчальна практика	6,0	180	90	90	90		0	0				0				3,0	90	0				90			6д	кафедра комп'ютерних наук та програмної інженерії
		Разом	27,0	810	720	90	720	11,5	345	120	46	36	38	225				12,5	375	96	46	22	28	279				

Практика				
№ з/п	Назва практики	Кількість тижнів	Кількість годин	Форма контролю
1.	Навчальна	2	90	диф. залік

Деканеса факультету комп'ютерних наук, фізики та математики  - Тетяна ГОНЧАРЕНКО

Гарант освітньої програми _____ Максим ПОЛТОРАЦЬКИЙ

Керівниця навчально-методичного відділу _____ Тетяна КОРНІШЕВА

BK 17	Дисципліна вільного вибору студента 17	інженерії	Програмування мобільних та веб-додатків, Робота користувачів інтерфейсів, Менеджмент проекту, Технології забезпечення, Сучасні технології програмування, Інтерсектуальні інформаційні системи, Економіка та програмування чіпів, Технології блок-чейн в економіці та фінансах, Технології динамічних перетворень, Технології програмування для AR/VR, Аналіз і оптимізація бізнес-процесів, Складення та інтегрування мобільних
BK 18	Дисципліна вільного вибору студента 18		